



Instrucciones para el Sistema Reparador de Fugas

Contenido del juego:

- | | |
|--------------------------------------|------------------------------|
| 1 - Pasta Sellante, Parte A (negra) | 1 - Par de guantes |
| 1 - Pasta Sellante, Parte B (blanca) | 1 - Tira de lija |
| 1 - Air-Repair Plastilina Sellante | 2 - Toallas limpiadoras TR-1 |
| 2 - Palos para mezclar | 1 - Aplicador de Primer |
| 1 - Botella de Primer Plástico | |

Este juego sellará una (1) fuga

1. El cable deberá estar lo más seco posible. Bombee el agua fuera de la cámara subterránea. Use guantes (incluidos) y lentes de seguridad.
2. Limpie y seque el área alrededor de la fuga con un trapo seco. Raspe el cable con un cepillo de alambre o con una lija (incluida) para remover la corrosión y la suciedad. Siga el método de trabajo descrito para evitar exponer el plomo a la corrosión. El plomo deberá quedar brillante. Los cables de Polietileno deberán ser lijados: Una lija de 80 granos funcionará adecuadamente.
3. Limpie la superficie del cable con la toalla de solvente TR-1 (incluida) para desplazar cualquier residuo de agua ó humedad.
4. **Cables con Forro (Plástico) de Polietileno:** Empape un aplicador con el Primer Plástico, el aplicador podrá necesitar ser remojado seis ó más veces para colocar suficiente primer en el área de la fuga. El área deberá ser completamente cubierta. El Primer secará rápidamente, debiendo sellar en la siguiente hora de su aplicación. *No utilice el primer Plástico cuando selle fugas en plomo u otros productos metálicos.*
5. **Precaución:** Use los guantes (incluidos) y lentes de seguridad. Refiérase al MSDS (carta de seguridad) de los productos antes de usarlos.

ES MUY RECOMENDABLE DISMINUIR LA PRESIÓN DE AIRE, O SI ES POSIBLE CORTAR POR COMPLETO DICHA PRESION DURANTE EL PROCESO DE REPARACION.

6. Elimine la presión de aire en el área de la fuga. No elimine la presión en otras secciones que pudieran estar bajo el agua. **Si la presión de aire puede ser eliminada** continúe a partir del paso N° 7. **Si la presión de aire No puede ser eliminada** siga las instrucciones para el uso del *Air Repair de Plastilina al final de este instructivo, ANTES* de continuar con el paso N° 7.

Continuación de Instrucciones para el AirRepair™

Importante: Los pasos 7 - 9 deberán realizarse rápidamente.

- Mezcle un vaso de pasta Sellante Parte A (negra) en un vaso de Pasta sellante Parte B (blanca). En ambientes cálidos se puede crear una capa o costra amarilla por envejecimiento en la pasta sellante parte B. Sin embargo esto no afectará el funcionamiento del material. Remueva la capa o costra y continúe. Vacíe todo el contenido del envase de la parte B en el envase mayor de la parte A. Mezcle entre 30 – 60 segundos hasta que aparezca un color gris uniforme. (ver foto 1) sí el área de la fuga es demasiado grande 2 juegos de Parte a y Parte B pueden ser necesarios.



Foto 1

- Inmediatamente apliqué el sellador sobre la superficie que se limpió, cubra la fuga y el área alrededor (aproximadamente 3 cm de radio). Utilice las herramientas de aplicación para crear una capa de 1 cm de espesor sobre el área de reparación.
- Alise la reparación y termine los extremos del sello con el plomo mediante la herramienta de aplicación. (ver foto 2)

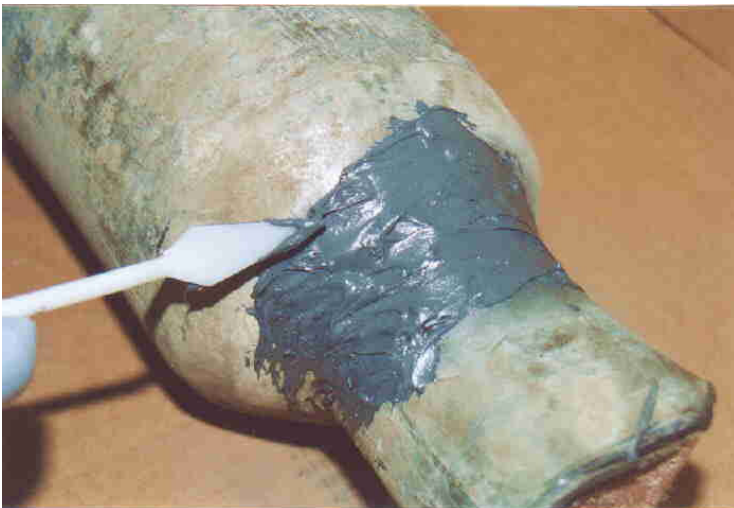


Foto 2

10. La aplicación del sello deberá tomar menos de 2-3 minutos. El sello secará en aproximadamente 5 - 15 minutos y su máxima dureza la alcanzará en 2 horas.

11. Si el cable ha sido removido de su posición original para repararse, el mejor momento para colocarlo nuevamente en su posición, es inmediatamente después de haber sido aplicado el sello. No espera a que endurezca. La reparación será más efectiva si el movimiento es limitado.

Continuación de Instrucciones para el AirRepair™

12. La presión de aire puede ser reestablecida en el cable después de 10 minutos de haber sido aplicada la reparación. Tiempo en que seca el Sellador.
13. Todos los materiales utilizados pueden ser colocados en una bolsa de residuos (incluida) para limpiar el área de trabajo.

Instrucciones para la Plastilina:

- A. Corte una porción del Air Repair de Plastilina Sellante, retire el plástico y amase por 2 minutos hasta que la Plastilina esté bien mezclada y obtenga un color uniforme.
- B. Después de dos minutos de amasar la Plastilina el material se sentirá caliente. Aplique la Plastilina en la fuga extendiéndola a su alrededor por unos 3 cm con un espesor de 2 cm. Detenga la Plastilina con la palma de la mano sobre la fuga hasta que el material se sienta firme.

Aviso importante: Las declaraciones y la información que aquí se contiene se han afirmado de buena fe basándose en pruebas y observaciones que creemos ser confiables. No obstante, no se garantiza que dicha información sea completa ni precisa. Antes de usarse, el usuario final debe realizar cualquier evaluación que sean necesarias para determinar que el producto sea el indicado para el uso propuesto. El usuario está responsable de todos los riesgos y obligación relativos al uso del producto. Las declaraciones que aquí se contienen se han hecho en lugar de toda garantía, ya sea expresa o implícita, incluyendo, pero no limitado a las garantías implícitas de comercialidad y habilidad para cualquier propósito particular, la compañía se renuncia expresamente por medio del presente de dichas garantías.

La única obligación que acepta American Polywater's será de reemplazar la cantidad de producto después de comprobar que éste está defectuoso. Con la excepción del remedio de reemplazar el producto, American Polywater no asumirá la responsabilidad de cualquier pérdida, lesión o daños, ya sean directos o indirectos, que surgen del uso o de no haber usado de la debida manera estos productos, sin consideración alguna a teoría jurídica que se pudiera acertar. Tampoco es posible alterar lo anteriormente citado excepto mediante un acuerdo escrito de los oficiales de American Polywater Corporation.

**American
Polywater®
Corporation**

P.O. Box 53
Stillwater, MN
55082
U.S.A

intl@polywater.com (e-mail)
www.polywater.com (URL)

1-651-430-2270
fax 1-651-430-3634